



LÉGENDE

- 1 Accueil
- 2 Bassin des canards
- 3 Parc de la biodiversité
- 4 Culture
- 5 Sentier pédestre
- 6 Jeux d'Oscar
- 7 Parcours d'hébertisme, et animaux (poney, veau, cochon)
- 8 Composte
- 9 **AU VILLAGE !**
Le Magasin général, l'auberge, le camp de bucheron, l'hôtel de ville, l'école, la Cambuse 1942



Au poste d'accueil, demande ton carnet d'explorateur et participe au parcours !

